

C++ Standard Template Library, STL

標準 = 樣板 = 函式庫

類別/型態
物件

STL:

- ① Container 容器 ... 資料結構
- ② Iterator 循環器 ⇔ 指標
- ③ Algorithm 演算法 (排序)

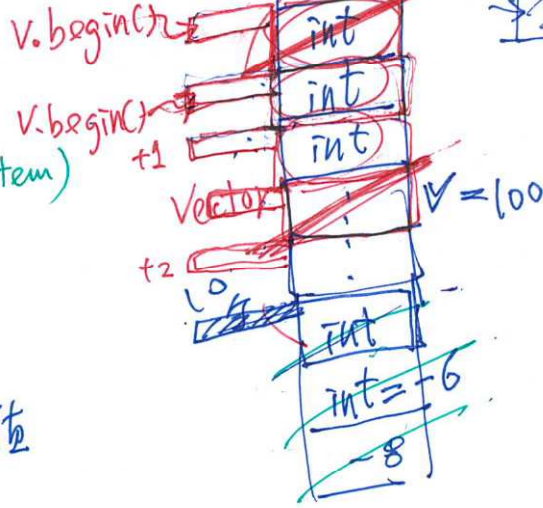


```
#include <list>
#include <vector>
```

```
int main ()
```

```
{
  vector<int> v;
```

資料結構 的型態
每行資料單元 (Data Item) 的型態 ⇒ 容器



```
v.assign(10, -3);
```

10行 每行初始值
整數

```
v[2] = 6;
```

```
v[3] = 8;
```

vector
已知陣列大小

```
for (int i=0; i<10; i++)
  cout << v[i] << " ";
```

```
cout << endl;
```

```
v.push_back(-6);
```

```
v.push_back(-8);
```

```
v.pop_back();
```

```
v.pop_back();
```

```
v.pop_back();
```

```
v.erase(v.begin()+0);
```

```
v.erase(v.begin()+2);
```

指標; Iterator
循環器

```
v.insert(v.begin()+2, 100);
```

```
vector<int>::iterator p;
```

指示 vector 的指標型態

```
for (p=v.begin(); p<v.end(); p++)
```

```
  cout << *p << endl;
```